

UPRAVLJANJE PROJEKTIMA U DOBA GENERATIVNE VEŠTAČKE INTELIGENCIJE**MANAGING PROJECTS IN THE ERA OF GENERATIVE ARTIFICIAL INTELLIGENCE**Helena Palatinuš, *Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad***Oblast – INŽENJERSKI MENADŽMENT**

Kratak sadržaj – Tema rada je predstavljanje teorijske i empirijske analize mogućnosti i metoda primene alata generativne veštačke inteligencije u upravljanju projektima. U okviru istraživačkog dela rada, cilj je bio ispitati kako zaposleni, kao aktivni učesnici projekata, percipiraju korišćenje generativne veštačke inteligencije u upravljanju projektima. Istraživanje je sprovedeno u januaru 2025. godine na uzorku od 55 ispitanika. Podaci su analizirani pomoću Microsoft Excel-a. Nalazi ukazuju da generativna veštačka inteligencija nudi značajne mogućnosti za podršku projektnim menadžerima u različitim oblastima upravljanja projektima. Međutim, rezultati takođe ističu određene izazove koji zahtevaju pažljiv nadzor i podršku.

Ključne reči: Projektni menadžment, Projektni menadžer, Veštačka inteligencija, Generativna veštačka inteligencija, Alati generativne veštačke inteligencije

Abstract – The subject of the paper is to present a theoretical and empirical analysis of the possibilities and methods of using generative artificial intelligence tools in project management. Within the research part of the paper, the goal is to investigate how employees, as active participants in projects, perceive the use of generative artificial intelligence in project management. The research was conducted in January 2025 on a sample of 55 respondents. The data were analyzed using Microsoft Excel. The findings suggest that generative artificial intelligence offers significant opportunities to support project managers across various areas of project management. However, the results also highlight certain challenges that demand careful oversight and support.

Keywords: Project management, Project manager, Artificial Intelligence, Generative Artificial Intelligence, Generative Artificial Intelligence tools

1. UVOD

Generativna veštačka inteligencija postala je jedan od ključnih trendova u savremenom poslovnom okruženju, jer se sve intenzivnije integriše u različite procese i utiče na način na koji se projekti planiraju, organizuju i realizuju. Njena primena posebno dolazi do izražaja u oblasti projektnog menadžmenta, gde može doprineti bržem

odgovoru na promene zahteva stakeholdera, unapređenju toka ideja i optimizaciji različitih faza projekta. Istraživanja ukazuju da će do 2030. godine veliki deo projektnih zadataka biti automatizovan uz pomoć veštačke inteligencije i povezanih tehnologija kao što su Big Data, Machine Learning i Natural Language Processing [4]. U takvom kontekstu, generativna veštačka inteligencija ne predstavlja samo tehnički alat, već i strateški resurs koji može da oblikuje budućnost projektnog menadžmenta. Imajući to u vidu, važno je ispitati koliko su projektni menadžeri i članovi timova spremni za primenu ovih tehnologija, koje prednosti prepoznaju i sa kakvim izazovima se suočavaju u procesu njihovog korišćenja.

2.1. VEŠTAČKA INTELIGENCIJA

Još 1945. se prvi put javlja pojam veštačke inteligencije, tada definisane kao: „Veštačka inteligencija (AI) je nova specifična oblast, koja obuhvata ideju dupliranja ljudskih sposobnosti, kao što su kreativnost, samo-usavršavanje i upotreba jezika [3].“

Veštačka inteligencija se može klasifikovati na više načina, a dve osnovne klasifikacije izdvajaju se po sličnosti sa ljudskim umom i po tehnološkom razvoju. Prema prvoj klasifikaciji, sistemi se dele na reaktivne mašine, koje automatski reaguju na unapred definisane situacije, i mašine sa ograničenim pamćenjem, koje mogu učiti na osnovu prethodnih podataka. Naprednija kategorija obuhvata sisteme u razvoju po konceptu teorije uma, koji nastoje da razumeju emocije i namere drugih, dok samosvesni sistemi predstavljaju teorijski vrhunac, sa potencijalom posedovanja svesti o samom sebi [2].

Druga klasifikacija se zasniva na tehnološkom aspektu. U njoj se razlikuju uska veštačka inteligencija (ANI), koja izvršava specifične zadatke, opšta veštačka inteligencija (AGI), sposobna za učenje i rešavanje problema slično ljudskom mozgu, i superinteligencija (ASI), koja bi potencijalno mogla premašiti ljudske sposobnosti [2].

Funkcionisanje veštačke inteligencije omogućeno je primenom različitih tehnika mašinskog učenja. Nadgledano učenje koristi unapred označene podatke kako bi model predvideo rezultate, dok nenadgledano učenje identifikuje obrasce u neoznačenim podacima. Učenje putem pojačanja se zasniva na nagradama i kaznama, omogućavajući sistemu da optimizuje svoje akcije, a duboko učenje, koje koristi neuronske mreže više slojeva, predstavlja osnovu za razvoj generativnih modela i naprednih AI sistema.

NAPOMENA:

Ovaj rad proistekao je iz master rada čiji mentor je bila dr Danijela Gračanin, red.prof.

2.2. Generativna veštačka inteligencija

Generativna veštačka inteligencija omogućava kreiranje novog sadržaja, poput teksta, slika ili zvuka, na osnovu postojećih podataka. Njena specifičnost je prompt – instrukcija u prirodnom jeziku kojom korisnik usmerava sistem, a isti prompt može proizvesti različite, ali relevantne rezultate.

Ovi sistemi funkcionišu kroz četiri ključna elementa: ulaz, koji može biti tekst, slika, video, zvuk ili strukturisani podaci; modalitet, koji omogućava transformaciju ulaza u željeni oblik; izlaz, koji može biti tekst, slika, 3D model ili multimedija; i operaciju, koja može biti cloud ili lokalno hostovana [5].

Generativna AI radi na tri nivoa. Modelski nivo koristi jednonodelne ili multimodelne pristupe za stvaranje novih podataka iz postojećih obrazaca. Sistemski nivo integriše velike i povezane skupove podataka kako bi omogućio složene analize i donošenje odluka. Aplikacioni nivo fokusira se na praktičnu primenu, uključujući kreiranje sadržaja, automatizaciju procesa, edukaciju i analizu podataka [1].

Aplikacije generativne AI mogu biti različitog tipa: generatori, koji kreiraju potpuno novi sadržaj; reimaginatori, koji kreativno prerade postojeći sadržaj; sintetizatori, koji optimizuju i unapređuju ulazne podatke; asistente, koji pomažu korisnicima u obavljanju zadataka; i enableri, koji pružaju infrastrukturu i alate za druge AI sisteme [5].

3. GENERATIVNA VEŠTAČKA INTELIGENCIJA U PROJEKTNOM MENADŽMENTU

Za optimalno korišćenje generativnih alata u upravljanju projektima, ključno je kombinovati automatizaciju rutinskih zadataka sa angažovanjem ljudske ekspertize kod složenih, strateških i kreativnih odluka.

3.1. Projektna integracija

Upravljanje integracijom projekta podrazumeva koordinaciju svih procesa i aktivnosti, od definisanja ciljeva i resursa, preko praćenja napretka i upravljanja rizicima, do formalnog zatvaranja projekta. Generativna veštačka inteligencija može podržati menadžere tako što automatizuje ključne zadatke: kreiranje projektnih chartera i planova, praćenje napretka kroz izveštaje, olakšava komunikaciju sa timom i stejkholderima, kao i generisanje završnih izveštaja sa preporukama za buduće projekte, čime se štedi vreme i povećava efikasnost.

3.2. Obim projekta

Upravljanje obimom projekta podrazumeva osiguranje da projekat obuhvata sav potreban posao, ali ništa suviše, kako bi bio uspešno završen. Generativna veštačka inteligencija može pomoći menadžerima u definisanju obima projekta, kreiranju WBS-a, analiziranju promena obima, praćenju napretka i predlaganju korektivnih akcija, kao i u generisanju završnih izveštaja, čime se olakšava kontrola i povećava efikasnost.

3.3. Projektni raspored

Upravljanje vremenom projekta obuhvata planiranje, raspored, praćenje i kontrolu aktivnosti, kako bi projekat

bio završen u predviđenom roku. Generativna veštačka inteligencija može pomoći menadžerima u proceni trajanja aktivnosti, kreiranju detaljnog rasporeda, praćenju napretka, predlaganju korektivnih mera i izradi izveštaja o statusu, čime se olakšava kontrola vremena i povećava efikasnost projekta.

3.4. Troškovi

Upravljanje troškovima projekta obuhvata planiranje, budžetiranje i kontrolu troškova kako bi projekat bio završen unutar odobrenog budžeta. Generativna veštačka inteligencija može pomoći menadžerima u definisanju budžetskog plana, proceni troškovnih komponenti, kreiranju detaljnog budžeta i sastavljanju izveštaja o troškovnoj efikasnosti, čime se olakšava kontrola troškova i predviđanje korektivnih mera.

3.5. Resursi

Upravljanje resursima projekta obuhvata planiranje, pribavljanje, raspodelu i kontrolu ljudskih, materijalnih, opremnih i finansijskih resursa kako bi se postigli ciljevi projekta uz optimalnu efikasnost. Generativna veštačka inteligencija može pomoći u kreiranju Resource Breakdown Structure (RBS), proceni i planiranju potrebnih resursa, optimizaciji njihove alokacije i sastavljanju izveštaja o korišćenju resursa, čime se olakšava kontrola i racionalno upravljanje resursima.

3.6. Kvalitet projekta

Upravljanje kontrolom kvaliteta obuhvata planiranje, praćenje i verifikaciju da projekat ispunjava dogovorene standarde i zahteve stejkholdera. Generativna veštačka inteligencija može pomoći u kreiranju plana kontrole kvaliteta, identifikaciji rizika i strategija prevencije, podršci aktivnostima inspekcije i testiranja, kao i u sastavljanju izveštaja o kvalitetu, čime se olakšava postizanje i održavanje željenog standarda projekta.

3.7. Komunikacija sa stejkholderima

Upravljanje zainteresovanim stranama projekta obuhvata identifikaciju, analizu i aktivno uključivanje svih relevantnih stejkholdera kako bi se osigurala njihova podrška i zadovoljstvo tokom celog životnog ciklusa projekta. Generativna veštačka inteligencija može pomoći u identifikaciji i kategorizaciji stejkholdera, kreiranju registra i komunikacionog plana, predlaganju strategija za veće angažovanje, podršci u rešavanju konflikata i sastavljanju izveštaja o zadovoljstvu, čime se olakšava efikasna komunikacija i održavanje dobrih odnosa.

3.8. Rizici

Upravljanje projektim rizicima obuhvata identifikaciju, analizu, planiranje odgovora, praćenje i kontrolu rizika kako bi se maksimizovala verovatnoća pozitivnih ishoda i minimizirao uticaj negativnih rizika. Generativna veštačka inteligencija može pomoći u identifikaciji i proceni rizika, kreiranju strategija za smanjenje negativnih efekata, praćenju i reviziji rizika, sastavljanju izveštaja za stejkholdere, kao i u razvoju planova za vanredne situacije, čime se olakšava proaktivno i efikasno upravljanje rizicima tokom celog životnog ciklusa projekta.

4. ALATI GENERATIVNE VEŠTAČKE INTELIGENCIJE ZA PROJEKTNE MENADŽERE

4.1. Planiranje

Generativna veštačka inteligencija pomaže projektnim menadžerima u fazi planiranja automatizacijom zadataka i analizom istorijskih podataka, olakšavajući kreiranje planova, raspodelu resursa i procenu rizika. Show me omogućava vizualizaciju koncepta, procesa i struktura podataka kroz različite dijagrame, uključujući mape uma, sekvence i vremenske linije, pojednostavljajući komunikaciju složenih informacija bez potrebe za tehničkim predznanjem.

4.2. Kreiranje prototipa

Generativna veštačka inteligencija automatizuje kreiranje i analizu prototipa, podstiče kreativnost i optimizuje resurse, ubrzavajući donošenje odluka. Autodesk Fusion 360 omogućava dizajn, testiranje i saradnju tima u cloud okruženju, sa praćenjem verzija i deljenjem datoteka. Ansys Discovery kombinuje interaktivno modeliranje i simulaciju u realnom vremenu, omogućavajući ranu procenu dizajna i efikasnije istraživanje više koncepta, štedeći vreme i resurse.

4.3. Upravljanje troškovima i vremenom

Generativna veštačka inteligencija poboljšava upravljanje troškovima i vremenom automatizacijom proračuna, optimizacijom rasporeda i predikcijom rizika, olakšavajući precizno planiranje, kontrolu troškova i pravovremenu realizaciju projekata. Smartsheet omogućava praćenje napretka projekata kroz dinamičke tabele, grafikone i kontrolne table, uz automatsko slanje obaveštenja i vizualizaciju produktivnosti, pojednostavljajući komunikaciju i analizu podataka bez potrebe za tehničkim predznanjem.

4.4. Kontrola

Generativna veštačka inteligencija u fazi kontrole projekta omogućava nadgledanje napretka, analizu podataka u realnom vremenu, identifikaciju potencijalnih problema i optimizaciju alokacije resursa. Wrike olakšava organizaciju zadataka, kreiranje timskih prostora, praćenje budžeta i performansi, kao i generisanje izveštaja i pravovremeno donošenje odluka, čime se poboljšava efikasnost i transparentnost u upravljanju projektom.

4.5. Upravljanje rizicima

Generativna veštačka inteligencija pomaže projektnim menadžerima u upravljanju rizicima identifikacijom i minimizacijom potencijalnih problema kroz analizu velikih količina podataka i prepoznavanje obrazaca. ChatGPT AI Assistant za Jira omogućava automatizaciju generisanja opisa problema, olakšava kreiranje strategija za ublažavanje rizika i vođenje registra rizika, poboljšavajući saradnju tima i komunikaciju sa zainteresovanim stranama.

4.6. Upravljanje protokom i automatizacija

Alati generativne veštačke inteligencije omogućavaju automatizaciju rutinskih zadataka, povećavajući produktivnost i skraćujući vreme potrebno za svakodnevne aktivnosti. Oni generišu preporuke zasnovane na analizi podataka iz prethodnih projekata, performansi tima i

industrijskih trendova, olakšavajući donošenje informisanih odluka i optimizaciju raspodele resursa. ClickUp Brain pruža podršku u upravljanju zadacima, sumiranju napretka, strukturiranju prioriteta i poboljšanju sadržaja kroz funkcije za pisanje i uređivanje teksta, dok omogućava pregled aktivnosti tima i efektivnu koordinaciju, oslobađajući članove tima od rutinskih zadataka i omogućavajući fokus na strateške i kreativne aspekte projekta.

4.7. Generator nove vrednosti

Alati generativne veštačke inteligencije, poput GPT-4, Perplexity AI, DALL-E 3 i Synthesia, unapređuju produktivnost, kreativnost i komunikaciju u projektima. GPT-4 omogućava generisanje i uređivanje teksta, pružajući precizne odgovore i rezimee na osnovu jasnih instrukcija i integracije sa spoljnim alatima. Perplexity AI služi kao pouzdan pretraživač, integrišući podatke iz više izvora i dajući citirane i sažete informacije. DALL-E 3 generiše slike iz tekstualnih opisa, čime olakšava vizualizaciju ideja, dok Synthesia omogućava kreiranje visokokvalitetnih video zapisa sa AI avatarima, sinhronizovanih sa govorom i prilagođenih jeziku i akcentu, što poboljšava prezentaciju i transparentnost informacija u timskom i međunarodnom okruženju.

4.8. Pomoćnik u pisanju

Alati za generativno pisanje, poput Jasper i Copy AI, značajno poboljšavaju produktivnost i kvalitet sadržaja automatizacijom pisanja, uređivanja i prevodjenja. Jasper omogućava brzo kreiranje sadržaja po unapred definisanim uputstvima, prilagođavajući ton, stil i strukturu dokumenta, čime se štedi vreme i osigurava jasna i profesionalna komunikacija. Copy AI koristi mašinsko učenje za generisanje raznih tipova sadržaja, uključujući blogove, e-maileve i objave na društvenim mrežama, omogućavajući korisnicima da definišu ključne tačke i ton, dok automatizuje istraživanje, pisanje i proveru teksta, čime se olakšava i ubrzava proces kreiranja sadržaja.

4.9. Pomoćnik u čitanju

Alati za generativno čitanje, poput Scholarcy i ChatDOC, olakšavaju analizu velikih količina tekstualnih podataka, kao što su projektna dokumentacija, istraživački radovi i izveštaji. Scholarcy automatski identifikuje ključne termine, rezimira sadržaj i izdvaja najvažnije nalaze, pružajući kratke liste tačaka i duže rezimee sa referencama za brže razumevanje rada. ChatDOC omogućava trenutno generisanje rezimee, izdvajanje ključnih nalaza i interaktivno pretraživanje dokumenata, uključujući tekst, tabele i formule, što menadžerima olakšava praćenje napretka projekata, identifikaciju potencijalnih problema i donošenje informisanih odluka.

5. METODOLOGIJA RADA

5.1. Metode istraživanja

Istraživanje je sprovedeno online anketom među zaposlenima u IT sektoru, sa ciljem utvrđivanja stepena razumevanja i primene alata generativne veštačke inteligencije u projektima. Upitnik je obuhvatao sociodemografske podatke i praksu korišćenja AI alata, uz petostepenu Likertovu skalu i ponudene odgovore za neka

pitanja. Prikupljeni podaci obrađeni su deskriptivnom statistikom i predstavljeni grafički, a zatim analizirani odgovarajućim statističkim metodama.

6. REZULTATI ISTRAŽIVANJA

6.1. Analiza uzorka

Istraživanje je obuhvatilo 55 ispitanika iz IT sektora koji učestvuju u vođenju projekata. Pol ispitanika je skoro ravnomerno raspodeljen: oko 55% muškaraca i 45% žena. Većina ispitanika (60%) je u dobi između 26 i 35 godina, dok je oko 15% starije od 45 godina.

Što se obrazovanja tiče, 40% ima osnovne studije, 35% master, dok su srednja i viša škola zastupljene sa po 12,5% i 12,5%. Iskustvo u IT industriji: 50% ima nekoliko godina iskustva, dok 20% ima dugogodišnje iskustvo.

Većina ispitanika radi u srednjim (45%) i velikim kompanijama (35%), a mali deo u malim organizacijama (20%). Najzastupljenije pozicije su Business Analyst/Consultant (30%), softverski inženjeri (25%) i projektni menadžeri (20%), dok su zaposleni u marketingu i prodaji retki (po 12,5%).

6.2. Deskriptivna analiza podataka

U okviru istraživanja, analizirani su stavovi i praksa korišćenja generativne veštačke inteligencije u svakodnevnom radu na projektima. Rezultati pokazuju da većina ispitanika poseduje srednji do visok nivo teorijskog razumevanja razlike između veštačke i generativne veštačke inteligencije. Međutim, u praktičnoj primeni, alati generativne veštačke inteligencije još uvek se koriste u ograničenoj meri, prvenstveno za rutinske zadatke, koji olakšavaju administrativne i komunikacione procese.

Ispitanici prepoznaju značaj opsežnog i detaljnog unošenja informacija u alate, što je ključno za kvalitet izlaznih rezultata. Istovremeno, visok nivo opreza primećen je u radu sa poverljivim podacima, gde gotovo svi ispitanici izbegavaju unos finansijskih, strateških i podataka o stejkholderima, što ukazuje na svest o bezbednosnim rizicima.

Analiza korišćenja generativne veštačke inteligencije u različitim projektno-menadžerskim aktivnostima pokazuje da se alati najčešće primenjuju u pisanju i čitanju dokumenata, dok se u tehnički zahtevnijim ili strateški osetljivim zadacima, kao što su kontrola, upravljanje rizicima ili troškovima, koriste znatno ređe. Najčešće korišćeni alat je ChatGPT, dok ostali alati imaju znatno manji nivo primene.

Ispitanici pokazuju umeren nivo poverenja u generisane rezultate i redovno proveravaju izlaze alata, što potvrđuje da generativna veštačka inteligencija trenutno funkcioniše kao podrška, a ne kao zamena projektnih menadžera. Dominantan stav je da ovi alati ne mogu u potpunosti zameniti ljudske menadžere, jer im nedostaje iskustvo, emocionalna inteligencija i sposobnost kritičkog rasuđivanja.

Glavni razlozi ograničenog korišćenja generativne veštačke inteligencije uključuju nesigurnost pri unosu poverljivih informacija, nedostatak garancije tačnosti izlaza i nedovoljno razumevanje unetih podataka. Kao ključna polja za unapređenje alata ispitanici su istakli

povećanje bezbednosti podataka, bolje razumevanje zahteva i željenih izlaza, kao i proširenje i ažuriranje baze podataka.

Rezultati istraživanja pokazuju da generativna veštačka inteligencija predstavlja značajan alat za podršku projektima, naročito u administrativnim i komunikacionim zadacima, ali da ljudska uloga u donošenju odluka, strateškom planiranju i upravljanju timovima ostaje nezamenjiva. Optimalna primena generativne veštačke inteligencije zahteva kombinaciju tehnološkog unapređenja i razvoja poverenja korisnika kroz obuke, jasne smernice i sigurnosne protokole.

6.3. Ograničenja istraživanja

Glavna ograničenja istraživanja bili su mala veličina uzorka, fokus na jednu industriju (IT sektor) i moguća pristrasnost ispitanika u davanju odgovora.

7. ZAKLJUČNA RAZMATRANJA

Generativna veštačka inteligencija predstavlja sve značajniji alat u upravljanju projektima, sa potencijalom da poboljša efikasnost, smanji vreme potrebno za rutinske zadatke i omogući podršku u odlučivanju. Istraživanje sprovedeno među IT stručnjacima pokazalo je da, iako su ispitanici upoznati sa generativnom veštačkom inteligencijom i njenim alatima, postoji izvesna suzdržanost u svakodnevnoj upotrebi. Glavni razlozi za ovo su nedostatak sigurnosti podataka i nedovoljno razumevanje zahteva sistema.

Ispitanici su se složili da generativna veštačka inteligencija ne može u potpunosti da zameni ljudski faktor u upravljanju projektima, zbog potrebe za međuljudskom komunikacijom i primenom emocionalne inteligencije. Međutim, alati generativne veštačke inteligencije su prepoznati, kao korisna pomoć u projektnom radu, a poboljšanjem kritičnih aspekata njihove funkcionalnosti, očekuje se povećanje učestalosti primene i efikasnosti.

Za uspešnu integraciju generativne veštačke inteligencije, projektni menadžeri treba da prođu sistematsku obuku, koja uključuje razvoj sposobnosti jasnog i preciznog formulisanja problema, kao i efikasno upravljanje podacima. Kvalitet i dostupnost podataka direktno utiču na rezultate, koje generativna veštačka inteligencija može da obezbedi. Takođe, važno je razvijati kulturu kontinuiranog učenja i tehnološke radoznalosti u timovima, kako bi se podstakla spremnost na eksperimentisanje i primenu novih alata.

Projektni profesionalci će u budućnosti morati da poseduju nove kompetencije, pre svega u oblasti analize podataka, razumevanja algoritama i primene inteligentnih sistema. Ovo podrazumeva reviziju postojećih radnih procesa i definisanje novih načina saradnje između ljudi i mašina. Da bi se ovo omogućilo, preporučuje se sprovođenje dodatnih istraživanja, koja bi ispitivala primenu generativne veštačke inteligencije u različitim fazama projektnog ciklusa i identifikovala najbolje prakse.

Etički i regulatorni aspekti upotrebe generativne veštačke inteligencije zahtevaju formiranje internih upravnih odbora, uspostavljanje modela „čovek u petlji“ [6], i kontinuiranu edukaciju timova o potencijalnim rizicima i

društvenim posledicama. Projektni menadžeri moraju da razviju kapacitete za procenu etičkih implikacija tehnologije, uključujući privatnost, vlasništvo nad podacima, bezbednost i tačnost sistema.

Samo integracijom znanja, tehnologije i etičkog pristupa moguće je maksimalno iskoristiti potencijal generativne veštačke inteligencije u upravljanju projektima, obezbeđujući efikasnost i kvalitet u svim fazama projektnog rada.

7. LITERATURA

- [1] Feuerriegel, S., Hartmann, J., Janiesch, C., & Zschech, P. (2024). Generative ai. Business & Information Systems Engineering, 66(1), 111-126
- [2] Hassani, H., Silva, E. S., Unger, S., TajMazinani, M., & Mac Feely, S. (2020). Artificial intelligence (AI) or intelligence augmentation (IA): what is the future?. Ai, 1(2), 8.
- [3] Jean-Claude, K. K. (2022). A comprehensive overview of artificial intelligence.
- [4] Nieto-Rodriguez, A., & Vargas, R. V. (2023). How AI Will Transform Project Management. Harvard Business Review, (Feb 02), 1–10. Retrieved from <https://hbr.org/2023/02/how-ai-will-transform-project-management>
- [5] Strobel, G., Banh, L., Möller, F., & Schoormann, T. (2024). Exploring generative artificial intelligence: A taxonomy and types
- [6] Zanzotto, F. M. (2019). Human-in-the-loop artificial intelligence. Journal of Artificial Intelligence Research, 64, 243-252.),

Kratka biografija:



Helena Palatinuš je rođena u Kikindi, 18.03.2001. godine. Osnovne studije završava na Ekonomskom fakultetu u Subotici, Univerzitet u Novom Sadu, na modulu Evropska i međunarodna ekonomija i biznis, i stiče zvanje diplomiranog ekonomiste.

Master rad na Fakultetu tehničkih nauka iz oblasti Industrijskog inženjerstva i inženjerskog menadžmenta – Projektni menadžment odbranila je 2025. godine.

Kontakt:

palatinushelena10@gmail.com